

(Mobile book) Mind Games (The Disillusionists Book 1) (English Edition)

Mind Games (The Disillusionists Book 1) (English Edition)

Von Carolyn Crane

ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #301474 in eBooksVerffentlicht am: 2013-05-23Erscheinungsdatum: 2013-05-23File Name: B00CYYACDU | File size: 64.Mb

Von Carolyn Crane : Mind Games (The Disillusionists Book 1) (English Edition) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Mind Games (The Disillusionists Book 1) (English Edition):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Verbrechensbekmpfung dank NeurosenVon WortmagieKennt ihr das Gefhl, in der Urban Fantasy schon alles gelesen zu haben? Vampire, Werwlfe, Magier, Dmonen ich kenne sie alle. Trotzdem lese ich dieses Genre noch immer gern.

Obwohl ich mit den Grundzutaten bestens vertraut bin, bin ich stets gespannt, wie der Autor oder die Autorin versucht, sie in eine neue, innovative Geschichte einzubauen. Umso überraschter bin ich dann allerdings, wenn mir ein UF Roman über den Weg läuft, der völlig anders ist und ohne die bekannten Supras auskommt. Mind Games von Carolyn Crane ist so ein Fall. Hier geht es mal nicht um Gestaltwandler oder fiese Blutsauger, sondern um Trommelwirbel Psychologie. Justine Jones ist seit Jahren eine Gefangene ihrer eigenen Angst: sie ist eine pathologische Hypochonderin. Während ihrer extremen Panikattacken ist sie überzeugt, an einem geplatzten Hirnaneurysma zu leiden. Sie weiß, dass ihre Angst irgendwann ihr Leben zerstören wird. Doch eines Tages erhält Justine ein Angebot, das zu verlockend ist, um es abzulehnen: sie soll sich einem Team zur Verbrechensbekämpfung anschließen. Ausgerechnet die Hypochondrie ist es, die sie dafür prädestiniert. Der hübsch attraktive Packard bringt ihr bei, wie sie ihre Angst kanalisieren kann, um Kriminelle gemeinsam mit ihren KollegInnen zu desillusionieren und dadurch dauerhaft zu besseren Menschen zu machen. Zum ersten Mal ist Justine mit Menschen zusammen, die genauso neurotisch sind wie sie und kann völlig sie selbst sein. Allerdings scheint hinter den Desillusionisten und ihrem Chef Packard mehr zu stecken, als anfangs angenommen. Gibt es einen Zusammenhang mit der Verbrechenswelle, die die Stadt seit Jahren zu überschwemmen droht? Mind Games hat bei mir leider weniger Eindruck hinterlassen, als ich vor dem Lesen dachte. Die Idee dahinter ist so großartig, so frisch und neu und einfach atemberaubend aber die Geschichte selbst ist unglücklicherweise eher flach. Carolyn Crane hat sich viel Mühe bei der Konstruktion ihrer Protagonistin gegeben. Justine ist eine sehr überzeugende Figur, bei deren psychischer Problematik Crane unglaublich tief ins Detail gegangen ist. Ich konnte mir bildhaft vorstellen, wie sehr ihre Krankheit sie einengt und bremst; ihre Verzweiflung war absolut greifbar. Aus dem Kfig ihrer nächsten dank Packard befreit, zeigt sich Justines wahres Wesen. Denn eigentlich ist sie eine mutige und starke junge Frau mit einem ausgeprägten Sinn für Recht und Unrecht. Mich hat diese Verwandlung völlig fasziniert, weil sie glaubhaft ist. Angst lähmt und schwächt, sie nimmt Menschen ihre Persönlichkeit und ersetzt sie mit Dunkelheit. Die negative Seite an dieser ausführlichen Ausarbeitung von Justine ist, dass sie dadurch eine so dominante Rolle in der Geschichte einnimmt, dass die Nebencharaktere zu kurz kamen. Sie bei der Arbeit als Desillusionistin zu erleben fand ich heraus spannend; es hatte mich daher brennend interessiert, wie ihre ebenso neurotischen KollegInnen die Aufträge ausführen. All diese potentialreichen Figuren verschwinden jedoch völlig hinter der Protagonistin. Vielleicht war die Entscheidung für Justine als Ich-Erzählerin nicht die beste; ein auktorialer Erzähler hätte möglicherweise für etwas mehr Ausgewogenheit sorgen können. Außerdem glaube ich, dass die Geschichte der Autorin nach der Hälfte entwischt ist; als hätte sie sich in eine Richtung entwickelt, die Carolyn Crane nicht geplant hatte. An diesem Punkt hatte ich den Eindruck, als wüsste sie nicht mehr, wie das Buch enden soll. Nachdem die Story dadurch einige Seiten irgendwie in einer Sackgasse steckt, scheint ihr dann plötzlich die zündende Idee gekommen zu sein dann geht es nämlich rasend schnell. Kaum verwunderlich, dass mich das Ende dementsprechend nicht richtig überzeugte. Zwischen den Zeilen konnte ich regelrecht die Erleichterung der Autorin spüren, nun doch noch eine mögliche Auflösung entdeckt zu haben. Ich fand diese ein wenig an den Haaren herbei gezogen, etwas zu gewollt und zu unnatürlich. Darüber hinaus steht ohne hier zu viel verraten zu wollen Justine wieder so sehr im Fokus. Wie konnten all die Nebencharaktere nur jahrelang ohne sie überleben? Mind Games lebt und atmet nur durch Justine. Es ist vollständig ihre Geschichte, sie steht und fällt mit ihr. Glücklicherweise mochte ich Justine wirklich gern, sonst wäre meine Bewertung des Buches sicher wesentlich negativer ausgefallen. Ich werde Carolyn Crane und der The Disillusionists Reihe auf jeden Fall noch eine Chance geben und den zweiten Band Double Cross lesen. Ich komme von dieser großartigen Idee einfach nicht los. Ernsthaftige Neurosen in andere Menschen leiten und sie damit in bessere Versionen ihrer selbst verwandeln? Wie cool ist das bitte? Wenn ihr es mit Mind Games versuchen möchtet, solltet ihr euch auf einen sehr erwachsenen Urban Fantasy Roman einstellen, der bürokratisches und Psychologie in besonderem Maße verbindet. Ihr solltet euch aber auch darüber im Klaren sein, dass ihr ihn nur mögen werdet, wenn ihr auch der Protagonistin Justine Sympathie entgegen bringen könnt. Vor diesem Hintergrund möchte ich Mind Games an LeserInnen empfehlen, die des altbekannten UF Stoffes müde sind und etwas Neues ausprobieren möchten.

2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Finally a different Urban Fantasy Novel Von Susi Sunshine I read many reviews of Mind Games before I started it. They all said it's an awesome read: funny and all but I was by far not prepared for this. We are thrown into the world of an hypochondriac, Justine, and see everything through her eyes. It's not as weird as I thought it would be. Justine is a wonderful character. She is so much more than a crazy hypochondriac. Yes, she clearly is a hypochondriac with her nightly ER visits and panic attacks because of her impending death. She "suffers" from vein star syndrome and sometimes all her thoughts are centered around that. But she has a strong will in all things not star vein syndrome and very high morals, too. She knows what is right and good and stands up against everything that doesn't fit into this category. She knows what she wants: a normal life without fear, a life where everything is perfect and full of smiles and love. She desperately wants this world and it broke my heart to see that she will probably not get it in the near future. The action starts when Justine meets the mysterious and super sexy Packard. He offers her a world without fear and without her obsession about her health. But as always there is a price, an even bigger one than she sees at first. She's introduced into a group of "misfits" who all joined Packard's cause and now fight the bad in this world as vigilantes. They call themselves the Disillusionists and they all have their own burdens to carry but with the help of Packard they can morph their craziness into a way to do something "good". Packard invented a way to reflect your

own feelings into another person. So for example Justine could infect other people with her hypochondria. They plan to disillusion the bad guys and to "restart" them. They want to reform them through breaking them before. That's what these Disillusionists do. I loved how much work and love Ms Crane puts into her side-characters. They all seem so vivid and real and they sneak into your heart without you noticing it. The group dynamics is wonderful and it was wonderful to see that Justine finally belonged somewhere. Quote: "It's reality," he [Helmut] adds. "The water will be what kills us." "Unless a horrible disease gets you first," I say. "Your own body's working overtime right now finding ways to self-destruct." It's wonderfully liberating to be able to talk like this without upsetting myself. "Who cares?" Shelby says. "We have no chance for happiness anyway." Silently we sit, sibilings in torment, The moment stretches on and I have this crazy sensation that I'm finally home. I smile at that thought. And then I chuckle. And then we all just burst out laughing. The plot in Mind Games completely deserves the title. You think you know what will happen and bam everything changes. Ms Crane created a story that pulled me in and really played with my mind from time to time. In the end I thought I knew what would happen and she completely surprised me again. A thrilling story with many twists and turns. Another fact I loved was Ms Crane's unmistakable humor and wit. I smiled nearly through the whole book and some scenes made me laugh so hard. She also has a wonderful talent for geeky references and I adore those so much. She knits those into the story and I'm sure not every reader will notice those but I love every single one of them. There is one thing that made me cringe sometimes: the names. Okay perhaps that's just me being German but Helmut and Otto are so old people names and I just couldn't imagine them being under 50 at first. See BF's grandpa is Helmut and I live in the Ottostadt Magdeburg (named after 3 old historic Ottos LOL). It got better but for me these names will always be grandpa names. Mind Games is one of the best debut novels I ever read. The Disillusionists world is wonderful unique and nothing you will find somewhere else. I loved the characters, the witty convos and the romantic storyline. Carolyn Crane is on top of my author radar now and I can't wait to get my greedy little hands on Double Cross (Release Date: Sept 28th, 2010). I give Mind Games 4.5 out of 5 bookies. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Mal was ganz anderes! Von arrowboy Gleich vorab: Wer ein Problem mit einem Roman, der in der Gegenwartsform geschrieben ist, hat oder mit der Protagonistin Justine, der wird mit dieser Triologie nicht glücklich werden. Es werden viele faszinierende Charaktere eingeführt, aber leider konzentriert sich die Autorin sehr auf Justine, so dass die anderen "Mitspieler" ein wenig zu kurz kommen. Andererseits darf man dadurch so tief in die ngste von Justine eintauchen, dass man in der ersten Reihe des Abenteuers zu sitzen vermeint. Und es ist ein Abenteuer! Justine, eine Hypochoderin gefangen durch und in ihrer Angst, lernt diese Angst als Waffe in der Verbrechensbekämpfung einzusetzen. Angeführt von dem charismatischen Packard ergeben sie und andere Neurotiker ein schlagkräftiges Team, dass Verbrecher zum Neuanfang zwingt, indem sie ihre Psyche crashen und fr einen Neustart vorbereiten. Die Methode ist sehr erfolgreich, Aber genau damit hat Justine ihr Problem. Wie gerechtfertigt ist es, Verbrecher zu einer Reform zu zwingen? Heiligt der Zweck jedes Mittel? In Packards Vorstellung schon, da seine persnlche Freiheit davon abhngt. Eine Freiheit, die ihm vom "Held" der Stadt genommen wurde, damit die Welt vor einem Verbrechergenie bewahrt wird. Denn als solches wird Packard von Menschen aus seiner Vergangenheit wahrgenommen. Je weiter die Geschichte sich entwickelt, desto schwieriger wird es, die Grenze zwischen Helden und Bsewichtern, zwischen gut und bse zu ziehen. Nur eins bleibt als Konstante bestehen: Justines Angst, die sich nicht einfach bezwingen lsst und die ihr Leben bestimmt. Welchen Preis darf Freiheit haben?

Kurzbeschreibung Carolyn Cranes Mind Games is brilliant highly recommended if youre in the mood for a dense and rich urban fantasy. ~Sacramento Book Mind Games needs to be on everyones must-read-now list. Seriously not kidding. ~Fantasy Dreamers Ramblings Mind Games was one of my favourite debuts this year and a strong contender for best UF series of 2010. ~Book Smugglers ***** Justine Jones is a hopeless hypochondriac whose life is crippled by fear until one day when a handsome, tortured mastermind named Packard peers into her soul and informs her that he can help her turn her fear into a crime-fighting power. Justine resists until she gets a taste of the peace Packard can promise. At first, Justine enjoys being part of the thrilling world of neurotic vigilantes who battle Midcitys paranormal criminals. Things get complicated when she uncovers certain secrets and falls for one of her most dangerous targets. It has been a long time since I was this thoroughly entertained by a novel. ~scifantasyromance.com Mind Games was a mind blowing read! I did not want to put this book down, and even lingered towards the end so I wouldnt finish too soon. ~Simply Ali This book is an absolute mind blower--I would recommend it to everyone. ~Angel Gone Mad Pressestimmen "Wow! Crane's writing style brings to mind old-school noir, with the compelling attitude of superheroes from a graphic novel. A masterful blend of dark and light, good and bad and all the grays in between, it will draw readers thoroughly into her tale, as they root for the good guys while trying to figure out just who the good guys are. The ending promises more adventures, and that is a very good thing." 4.5 stars Romantic Times "With a twisty, edgy storyline, a unique premise and a fascinating heroine, Mind Games jumps starts a smart and original urban fantasy series. A fabulous debut!" Meljean Brook, The Guardians series "Carolyn Crane writes with deft and evocative flair, creating a fantasy-noir world touched with comic book cool.

With a twisty plot, a unique heroine, memorable supporting characters, and an amazingly fresh premise, debut novel *Mind Games* is a delicious, unforgettable delight. I can't wait for the next book!" Ann Aguirre, author of *Blue Diablo*

Carolyn Crane's debut novel is a brilliant original in every way. Just when I think that urban fantasy heroines are becoming too clichéd and predictable, *Mind Games* blows me out of the water with its unique premise. Justine does not wield a katana, or ride a Harley, or kick like a ninja. Instead she fights with her mind, and speaking as a nerd myself, I find that concept oh so sexy. dirtysexybooks.com

Mind Games is a violent U-Turn in a fresh direction, signaling the dynamic and welcome arrival of both Carolyn Crane and the most unique urban fantasy heroine I've seen on page in a long while, Justine Jones. And like Justine, *Midcity* is brightly imagined, beautifully dangerous, and perfectly flawed. Flashy and stylish, this is urban fantasy's new shot-in-the-arm. Vicki Pettersson, New York Times Bestselling author of *Cheat the Grave*

Masterful worldbuilding, sly humor, and fantastically quirky characters. I can't say enough good things about this book. I loved, loved, loved it. A+ Jill Sorenson, author of *Set the Dark on Fire*

KurzbeschreibungCarolynCranes.com

Mind Games is brilliant highly recommended if you're in the mood for a dense and rich urban fantasy.

~Sacramento Book *Mind Games* needs to be on everyone's must-read-now list. Seriously not kidding. ~Fantasy Dreamers Ramblings

Mind Games was one of my favourite debuts this year and a strong contender for best UF series of 2010. ~Book Smugglers

*****Justine Jones is a hopeless hypochondriac whose life is crippled by fear until one day when a handsome, tortured mastermind named Packard peers into her soul and informs her that he can help her turn her fear into a crime-fighting power. Justine resists until she gets a taste of the peace Packard can promise. At first, Justine enjoys being part of the thrilling world of neurotic vigilantes who battle *Midcity's* paranormal criminals. Things get complicated when she uncovers certain secrets and falls for one of her most dangerous targets. It has been a long time since I was this thoroughly entertained by a novel. ~scififantasyromance.com

Mind Games was a mind blowing read! I did not want to put this book down, and even lingered towards the end so I wouldn't finish too soon. ~Simply Ali

This book is an absolute mind blower--I would recommend it to everyone. ~Angel Gone Mad